

ANAGATA EDU-TECH PROFILE

2024

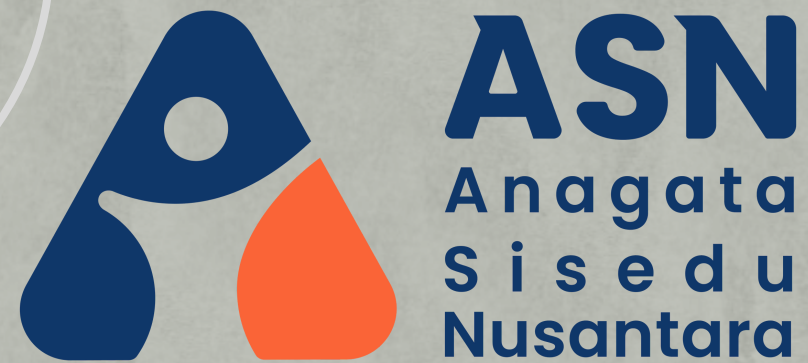


TENTANG KAMI

Anagata Sisedu Nusantara (ASN) adalah Perusahaan Terbatas (PT) Indonesia yang bergerak di bidang **jasa pendidikan teknologi, bahasa** dan ***soft-skill*** untuk sekolah, universitas dan umum.

Office: Revenue Tower, Lt. 15, SCBD, Senayan, Jakarta Selatan





TUJUAN KAMI



VISI

Sebagai **Mitra Tepat**
Kembangkan Bakat
untuk Sumber Daya
Manusia Indonesia
yang Tangguh, Unggul
dan Berkemajuan



MISI

5 M

- **Memperluas** peluang kerjasama pendidikan
- **Menghubungkan** akses pendidikan yang bermutu
- **Menumbuhkan** karakter pemimpin dan wirausaha
- **Mengembangkan** potensi terampil
- **Menguatkan** daya saing dan wirausaha

PERJALANAN KAMI



○ April 2022

Perusahaan didirikan, sebagai jawaban dari tantangan pembekalan skill teknologi digital siswa sekolah untuk berperan aktif di industri digital



○ September 2022

Penandatanganan kerjasama pengembangan Learning Management System (LMS) dan Kurikulum Teknologi Korea Selatan untuk sekolah-sekolah di Indonesia



○ November 2022 - 2023

Sejak diluncurkan, CodingMU telah dipakai oleh 700 user di sekolah-sekolah Muhammadiyah se-Indonesia



○ Juni 2023

Perusahaan mendirikan Lembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) Anagata Academy sebagai wadah kursus teknologi digital tingkat sekolah, perguruan tinggi dan umum



Pimpinan Pusat Muhammadiyah

○ Agustus 2022

Penandatanganan MoU dengan Persyarikatan Muhammadiyah dalam bidang pendidikan untuk SD-Perguruan Tinggi Muhammadiyah se Indonesia

CodingMU

○ November 2022

Platform CodingMU diluncurkan khusus untuk sekolah-sekolah dan Universitas Muhammadiyah se-Indonesia



○ **September 2023**
 Anagata Academy berpartisipasi dalam Jakarta Islamic Education Fair 2023 yang dihadiri ribuan peserta sekolah dan umum. Satu-satunya partisipan untuk program Edu-Tech - Coding - Teknologi

○ **Januari - Februari 2024**



sejak berdirinya, kami melakukan 102 Sosialisasi dan 12 Live Demo CodingMU se Indonesia



○ **Juli - Desember 2023**

Sosialisasi ke 15 Universitas Muhammadiyah/ 'Aisyiyah dan 5 penandatanganan MoU program CodingMU untuk Mahasiswa

Program CodingMU *Mentor to School* diluncurkan. 150 user SD dan SMP menjadi bagian di Semester Genap.



○ **Oktober 2023**
 Project Plan, CodingMU for Kids untuk user TK 'Aisyiyah Bustanul Athfal se Indonesia



○ **Maret 2024**

Launching Program Pelatihan Koding Ramadhan (Korma) untuk guru dan kader Muhammadiyah se Kota Depok dan untuk 60 siswa SD dan SMP Muhammadiyah Jakarta Selatan



○ **April 2024**

900 siswa telah menerima inovasi skill digital CodingMU

▶ Coding **MU**

innovation for better all

SEKARANG & MASA DEPAN



KEMAJUAN KEHIDUPAN

Kehidupan manusia yang berkembang dengan tuntutan penggunaan teknologi yang massif



KONDISI DEMOGRAFI TEKNOLOGI

Generasi yang lahir pada era digital yang mampu menggunakan perangkat teknologi & memiliki peluang besar untuk beradaptasi



DIGITALISASI PEKERJAAN

Lapangan pekerjaan yang serba digital dan rekrutmen pekerja yang membutuhkan skill tambahan dalam bidang teknologi

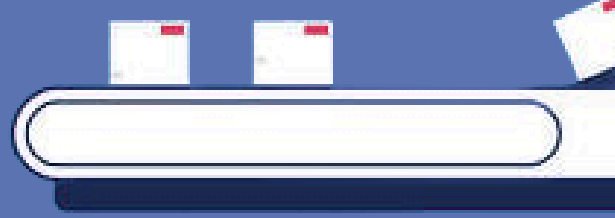


1780
Mekanisasi
Produksi industri dengan mesin uap.

1.0

2.0

1870
Elektrifikasi
Produksi massal dengan assembly lines.

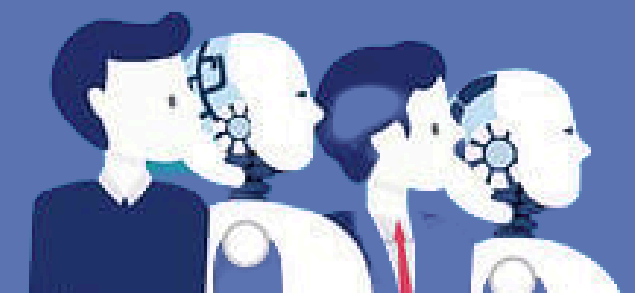
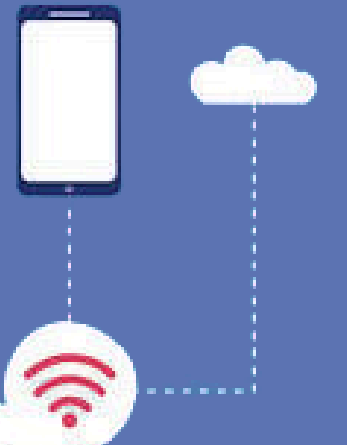


1970
Otomasi dan globalisasi
Produksi menggunakan komputer dan elektronik.

3.0

4.0

Sekarang
Digitalisasi
Penggunaan perangkat yang saling terhubung, artificial intelligence, penyimpanan data di cloud, dan Internet of things (IoT).



Masa Depan
Personalisasi
Memanusiasi manusia dengan teknologi.

5.0



TENTANG KAMI

KOLABORASI

BERSINERGI



- organisasi sosial, pendidikan dan keagamaan terbesar di indonesia

- perusahaan edukasi teknologi digital indonesia

Coding**MU**

CODING

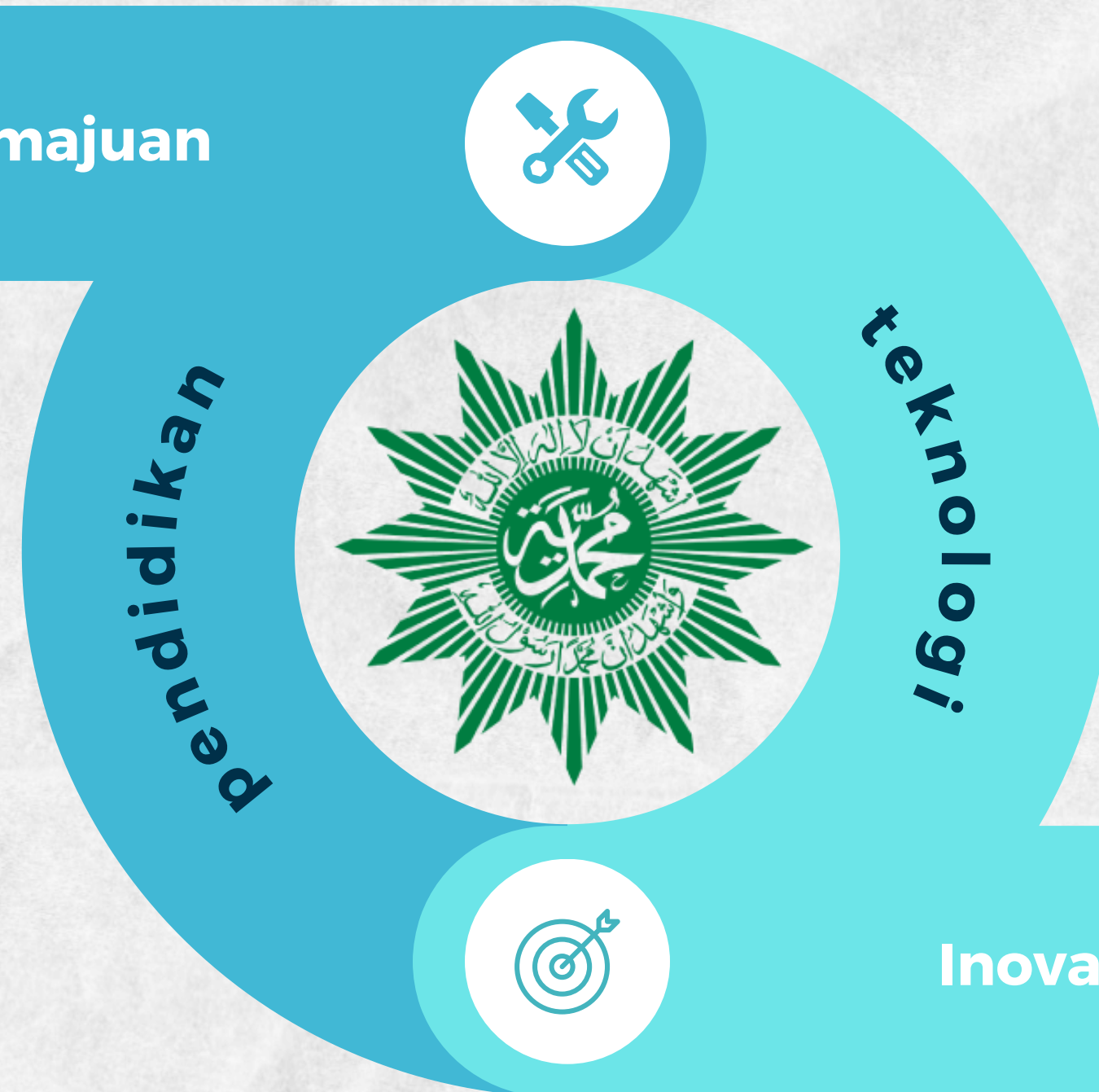
cara manusia untuk berkomunikasi dengan komputer dan menghasilkan produk teknologi

MUHAMMADIYAH

Muhammadiyah Unggul Berkemajuan

KOLABORASI BERSINERGI

harapan untuk dapat meningkatkan mutu pendidikan sesuai perkembangan zaman



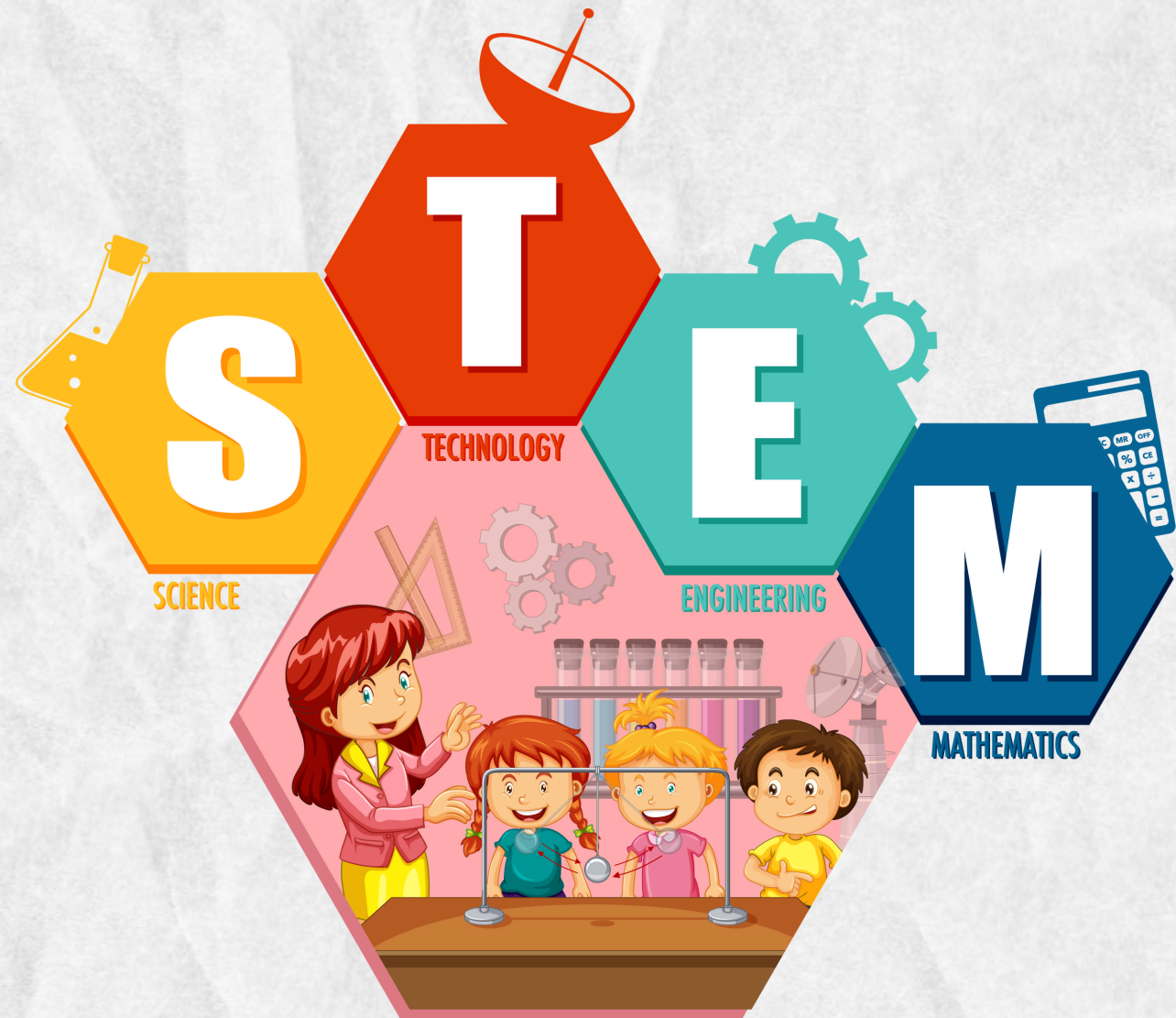
ikhtiar untuk
mencerahkan semesta
dengan inovasi
teknologi

Coding**MU**

Inovasi untuk Kebaikan Bersama

KONSEP

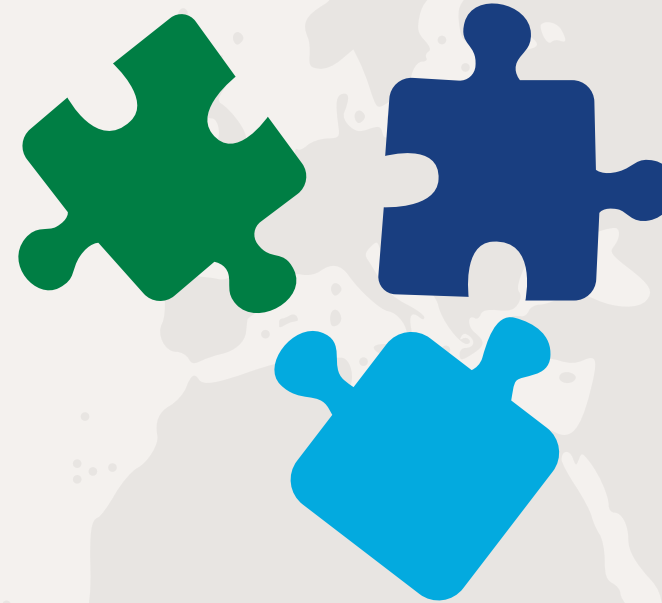
Coding **MU**



PROJECT BASED LEARNING

KURIKULUM

CodingMU



BASIC

SKILL DEVELOPMENT

Membentuk logika dan kreativitas digital siswa

INTERMEDIATE

SKILL IMPROVEMENT

Mengasah logika dan kreativitas siswa

ADVANCE

SKILL STRENGTHEN

Mematangkan dan menguatkan kreativitas siswa untuk jenjang yang lebih tinggi



CodingMU

WHAT YOU LEARN

berfikir komputasi,
algoritma, logika
matematika, kreativitas,
desain digital



WHAT YOU GET

produk animasi 2D, game,
Artificial Intelligence
sederhana, sertifikat
kompetensi



munculkan
imajinasi
dalam
animasi

*menumbuhkan kreativitas
dan keseruan belajar*

**2D
ANIMATION IS
THE ROOT**



**create and
improve your
skill in gaming**

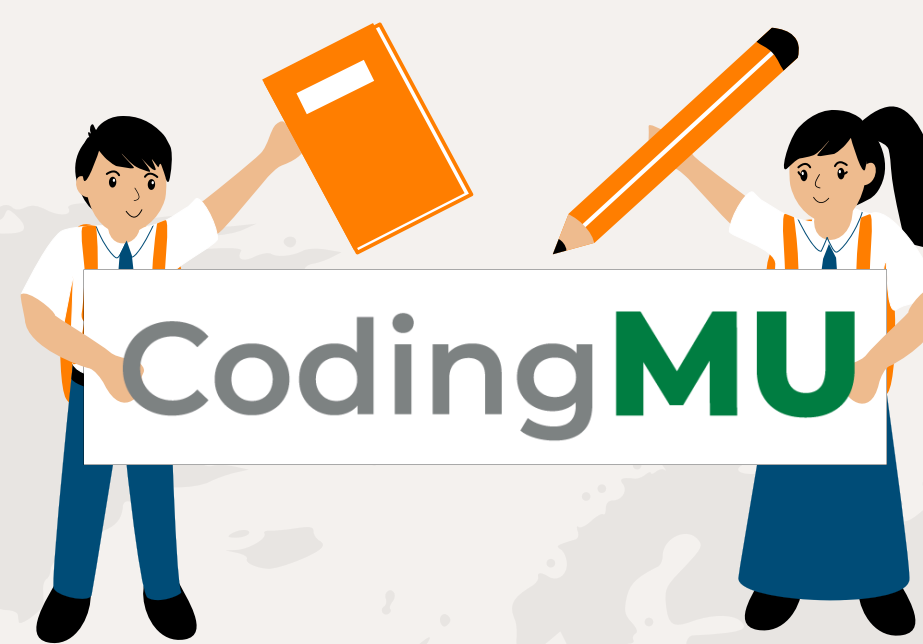

saatnya kita
membuat
game sendiri !

*melatih logika dasar
teknologi, kreativitas dan
kesabaran*

**SIMPLE AI FOR
YOUR BASIC
FUTURE**



dunia **AI dalam**
genggaman
kecilmu



WHAT YOU LEARN

berfikir komputasi,
algoritma, logika
matematika, kreativitas,
desain digital



WHAT YOU GET

produk animasi 3D, game,
Artificial Intelligence,
sertifikat kompetensi



munculkan
imajinasi
bersama
ROBLOX

*menumbuhkan kreativitas
dan keseruan belajar*

**3D
ANIMATION IS
THE FLAG**

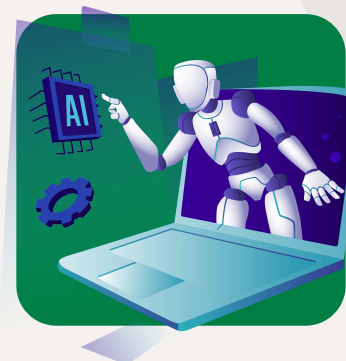


**create and
improve your
skill in gaming**


saatnya kita
membuat
game sendiri !

*melatih logika dasar
teknologi, kreativitas dan
kesabaran*

**AI FOR YOUR
FUTURE PLAN**



dunia **AI**
**menentukan
tujuanmu**



WHAT YOU LEARN

concept, design thinking, algorithm, product **design**, figma, business design, prototype, startup



WHAT YOU GET

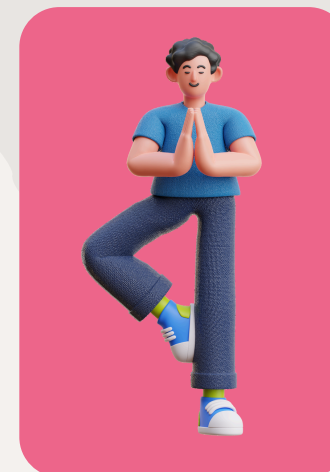
product by mobile and desktop, business development, **create your own design**



to make your **business** running well or make **your will coming true**, animation gives your life colorful

3D ANIMATION IS THE KEY

website and mobile application



build and improve your skill in 3D,

business design and marketing concept



job seeker, self development



Most University major needs **data analyst** and **digital skill** for it students

Most Corporate needs **additional skill** for staff development



-  Ms. Fiari: +62851-7310-1589
-  www.anagataacademy.com
-  admin@anagataacademy.com
-  @asn.corp
-  Revenue Tower, 15 Floor, SCBD



powered by:



in collaboration with:



supported with:

